**PREGUNTAS ALUMN@S de la UNIDAD 2 - DAWEC - 2ºDAW**

1. En javaScript el operador === se utiliza para:
2. comparar el valor
3. comparar el valor y el tipo de dato
4. compara el tipo de dato.
5. Ninguna de las respuestas es correcta.
6. La siguiente operación*var x = 5 + “10”;*da lugar a:
7. una suma y su resultado es 15
8. una suma y su valor es 105
9. una concatenación y se obtiene un string “105”
10. Ninguna de las respuestas es correcta.

1. El método toFixed(2) de la variable *var x=9.656*; es:
2. x.toFixed(2):  //aproxima a dos decimales
3. x.toFixed(2):  //devuelve 9.66.
4. x.toFixed(2):  //devuelve un string
5. Todas las respuestas son correctas
6. ¿Cuál es la diferencia entre el ***for if*** y ***el for of*** ?
7. El for if recorre los valores de un array y el for of los índices
8. **El for of recorre los valores de un iterable y el for if los índices**
9. Ninguna de las opciones es correcta
10. Son los mismo

1. ¿Qué instrucción es correcta para hacer comentarios en javascript?
2. ctrl + Ç
3. //
4. <!– →
5. **\\**
6. ¿Qué tipo de variables permite hoisting?
7. **Var**
8. Let
9. Const
10. todas son correctas
11. ¿Cuál es la diferencia entre var y let?:
12. sirven para lo mismo.
13. **let se usa para limitar el ámbito al bloque actual.**
14. var se usa para definir variables globales al archivo.
15. Ninguna de las respuestas es correcta.

1. ¿Cuál será el resultado? alert(1 + 1 + “1”):
2. 3
3. 2
4. **21**
5. Ninguna de las respuestas es correcta.

1. ¿Qué lenguaje basado en javascript creó Microsoft?:
2. Typescript
3. **Jscript**
4. Newscript
5. Ninguna de las respuestas es correcta.

1. ¿Cuál de las siguientes sentencias NO devuelve 'object'?
2. **var a = 1; typeof(a)**
3. var a = null; typeof(a)
4. var a = ['pepe', true]; typeof(a)
5. var a = {1: 'a', 2: 'b'}; typeof(a)
6. ¿Qué tipo de dato devuelve una entrada tipo prompt?
7. Depende de lo que indique el usuario
8. **String**
9. Undefined
10. Number
11. El método “trim()” cuando se aplica a una cadena…
12. Elimina los espacios en blanco al principio de una cadena
13. Ninguna respuesta es correcta
14. Elimina los espacios al final de una cadena
15. **Elimina espacios en blanco al principio y al final de una cadena**

1. La función “parseInt()” convierte que se le indica a…
2. Un número decimal
3. Todas son correctas
4. **Un número entero**
5. Ninguna es correcta
6. ¿De qué tipo de lenguaje de programación es javaScript según su forma de ejecución?
7. ***Interpretado***
8. Dinámico
9. Compilado
10. Funcional
11. Que formas tiene javaScript para embeber el código:
12. ***Las dos son correctas.***
13. En la etiqueta head o body mediante la etiqueta <script>
14. Utilizando el atributo src de la etiqueta <script>
15. Ninguna es correcta.
16. ¿Qué importancia tiene el punto y coma al final de cada instrucción?
17. Es obligatorio después de cada instrucción.
18. ***No es obligatorio, pero es buena práctica de .-programación.***
19. No es obligatorio y tampoco es buena práctica.
20. Ninguna opción es correcta.

1. ¿Cómo se puede cargar asíncronamente un script?
2. <script src=”noseque.js” defer> </scrip>
3. **<script src=”noseque.js” async> </scrip>**
4. <script src=”noseque.js” asinc> </scrip>
5. Ninguna es correcta
6. La variable var…
7. **declara una variable de scope global o local para la función sin importar el ámbito de bloque. Permite hoisting**
8. Declara una variable de scope global, local para la función o de bloque. Es reasignable y no permite hoisting
9. Declara una variable de scope global, local para la función o de bloque. No es reasignable, pero es mutable. No permite hoisting
10. Todas son correctas
11. En Javascript, las variables que son null y undefined, ¿se consideran iguales?
12. **Verdadero**
13. Falso
14. ¿Cuáles son las estructuras de selección?
15. if, switch y while
16. while, for y if
17. if, switch, while, for
18. **Todas las respuestas son incorrectas**
19. El primer carácter de una variable debe ser:
20. una letra
21. un símbolo de dólar
22. un guion bajo
23. **Todas son correctas**
24. ¿Cúal de estos es un tipo primitivo del JS?
25. Int
26. **Null**
27. ambas son incorrectas
28. ambas son correctas

1. ¿Cómo se puede asignar un valor a una variable?
2. Asignación directa de un valor concreto
3. Indirecta a través de un cálculo que se implica a otras variables o constantes.
4. A través de una solicitud del valor al usuario del programa (prompt)
5. **Todas son correctas.**
6. Para declarar una variable local limitando su alcance al bloque, declaración o expresión donde se está usando, utilizamos:
7. Var
8. **Let**
9. Const
10. ninguna es correcta
11. Con la ventana “alert” se puede mostrar:
12. Texto
13. Variables
14. texto + variables
15. **Todas son correctas**
16. Cuando se produce una colisión entre las variables globales y locales, dentro de una función prevalecen:
17. **Las variables locales**
18. las variables globales
19. depende
20. ninguna es correcta

1. ¿Qué significa que JavaScript es de tipado débil y dinámico?
2. Se puede asignar las variables en la ejecución
3. Las variables no tienen tipo hasta que son declaradas
4. Siempre que pueda, el compilador intentará hacer la operación y devolver algo.
5. **Todas son correctas**
6. ¿Cómo indicas una operación ternaria?
7. condición ? expr1 : expr2
8. condición ¿ expr1 ; expr2
9. condición : expr1 ? expr2
10. **condición ? expr1 : expr2;**

1. ¿Qué resultado dará esta operación?

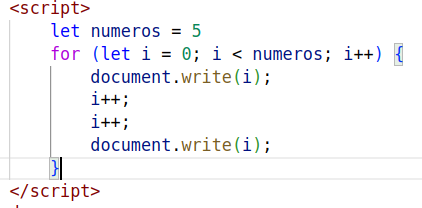
const x = 1; y = 3 ; z = 6; x =( y + z) \* (z - y);

1. 27
2. 18
3. 15
4. **Ninguna de las anteriores**

1. ¿Qué identificador es correcto?
2. $numero
3. \_texto
4. Variable
5. **Todas son correctas**
6. ¿Qué hace el hoisting?
7. Mueve las inicializaciones al principio del ámbito
8. **Mueve las declaraciones al principio del ámbito**
9. Permite recorrer un array
10. Ninguna es correcta
11. ¿Cómo se puede mirar la longitud de una cadena?
12. cadena.size
13. cadena.size()
14. **cadena.length**
15. cadena.length()
16. Completa la frase. Javascript…:
17. Está basado en programación funcional y no admite la herencia basada en prototipos.
18. Admite la herencia basada en variables globales, siempre que se declare sin usar la palabra reservada var.
19. **Está basado en el concepto de objeto, pero no es un lenguaje orientado a objetos. Sus objetos utilizan herencia basada en prototipos.**
20. Está basado en el concepto de estructura de arrays prototipados de forma que todos los navegadores soportan el uso de estructuras asociativas para interpretar de forma más dinámica la web recibida.
21. Para mostrar una salida directamente dentro del documento HTML:
22. Se utiliza la sentencia document.write(“texto”); y es la opción más recomendable.
23. Se utiliza la sentencia document.pushElementById(“id”).innerHTML y es la opción más recomendable.
24. Se utiliza la sentencia doctype.write(“texto”); pero su uso se recomienda solo para pruebas.
25. **Se utiliza la sentencia document.getElementById(“id”).innerHTML y es la opción más recomendable.**

1. ¿Qué tipos de salida por consola existen en Javascript?
2. console.log(), console.ISO(), console.warn() y console.error()
3. **Ninguna respuesta es correcta.**
4. console.warning(), console.log(), console.info() y console.error()
5. console.let(), console.ISO, console.log y console.error()
6. ¿Cuál fue el primer nombre que tuvo JavaScript?
7. LiveScript.
8. Siempre se llamó JavaScript.
9. **Mocha.**
10. Ninguna de las respuestas es correcta.
11. ¿Qué valor daría de resultado “true” al convertirlo a booleano?
12. “hola”.
13. 1.
14. [1, 2, 3].
15. **Todas son correctas.**
16. ¿Qué tipo de operador es “&&”?
17. Aritmético.
18. **Lógico.**
19. Condicional.
20. De comparación.
21. ¿Cuál de las siguientes variables está mal declarada según las reglas de estilo?
22. var \_aux;
23. var $aux;
24. **var 2aux**
25. var aux;
26. ¿Cuál es la forma más correcta de definir constantes en javascript?
27. **const “nombre”**
28. var “nombre”
29. Sólo el “nombre”
30. Cualquiera siempre y cuando esté definida en el ámbito global

1. ¿Qué pinta este script por pantalla?



1. **0235**
2. ninguna de las anteriores
3. 035
4. 023undefined

1. Según las reglas de sintaxis los literales se:
   1. se escriben con comillas dobles
   2. se escriben con comillas simples
   3. **se escriben con comillas simples o dobles**
   4. las cadenas de un carácter van en comillas simples y las demás en comillas

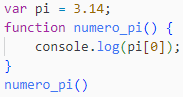
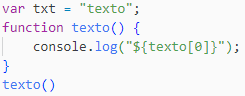
1. ¿Que veremos en pantalla?

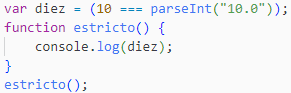
*var resultado = !(true && false )&& (false || true);*

*resultado ? document.write("Hola") : alert("Adios");*

1. **se escribirá en la web Hola**
2. veremos una alerta Hola
3. se escribirá en la web Adios
4. veremos una alerta de Adios

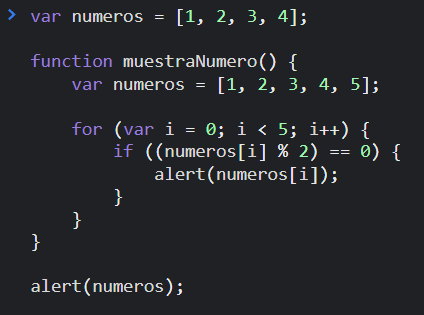
1. ¿Que diferencia hay entre .indexof( ) y .charat( )?
   1. ninguna es correcta
   2. **charat( ) devuelve un carácter mientras que indexOf( ) devuelve el índice**
   3. indexOf( ) devuelve un carácter mientras que  charat( )  devuelve el índice
   4. todas son correctas

1. ¿Qué devuelve el siguiente código?
2.  3.14
3. 3
4. **undefined**
5. null
6. ¿Qué devuelve el siguiente código?
7. texto
8. t
9. undefined
10. **Ninguna es correcta**
11. ¿Qué devuelve el siguiente código?



1. **true**
2. false
3. Da error
4. Ninguna es correcta

1. ¿Cuál de estos identificadores es válido en JavaScript?
2. var Numero;
3. var $numero;
4. Ninguna es correcta.
5. **Ambas son correctas.**
6. JavaScript es:
   1. Orientado a objetos
   2. **Débilmente tipado**
   3. No tiene interprete
   4. Su sintaxis se asemeja a otros lenguajes como python o ruby
7. ¿Qué se mostrará por pantalla después de la ejecución de este código?



a. undefined

b. Mostrará dos alerts con los números 2 y 4

c. **Mostrará un alert con 1,2,3,4**d. Dará un error y no mostrará nada